季度总结

# 自我评价

## 请列出过去一个季度你参与的工作、承担的职责、完成的具体内容，并陈述工作实际产生的价值。请尽可能详尽。如果有在自己日常职责之外的贡献，也请单独列出。

Subor:

Unity框架UI学习

Lua语言学习

Python语言学习

CI-CD各个系统使用

CI的Python脚本实现

CD的Python脚本实现

Lua实现动态切换图片

Unity本地工程设置

Python脚本命令行生成Android-APK包

Python脚本命令行生成IOS-IPA包

打包机上搭建Unity环境， Android编译环境： Gradle，AndroidSDK等

Lua实现GameStatic，Patch

编写BasicSDK接入使用文档

接入BasicSDK代码示例

Vega:

调查并解决屏幕亮度显示异常问题

Gran:

提供最新BasicSDK Unity封装【添加获取刘海屏相关接口】

提供Bugly的Unity SDK版本更新

发行中心:

发行中心提供Demo接入Facebook、Adjust可以上传谷歌商店

## 针对以上列出的工作请给出对自己工作的评价。请总结得失以及原因。有哪些地方有改进的空间？

这个季度大部分都在做Subor-Unity项目 并首次接触CICD整个流程 开始做CICD的任务很慢 随着每天的工作和学习 同事的帮助 现在已经完成了SuborUnity的CICD相关工作了

后续 针对Python Lua Unity3D C# ObjectLC 等语言继续加强学习并运用到工作中

## 针对上面的问题和需要做的改进，请列出在下个季度的具体改进计划。

1. 按时保质保量完成本职工作；
2. 利用业余时间努力加强自己Python Lua Unity3D C# ObjectC等技术的学习。

# 工作反馈

## 公司在哪些方面给你提供更多资源或支持可以让你工作得更好？

希望可以组织一些技术交流分享会。

## 对于你的主管或管理团队的工作有哪些反馈和建议？

无。

非常感谢领导和同事在这期间给予我的帮助，使我的技术能力不断充实并提高，感谢公司为我提供机会，我一定会继续努力，加强学习，出色的完成本职工作。

## 对于团队建设、公司文化有哪些反馈和建议？

无

Feedback

Doing Well:

* 1. 为人勤奋，对待工作认真踏实。
  2. 全程参与Subor项目的开发，CI/CD对接，SDK接入等工作。独立完成了发行团队提出的支持任务。工作完成情况较好，对接方反馈好评。

Need to improve:

1. 提高工作效率，提升沟通和解决问题的能力。 不要局限自己仅完成别人安排的工作，主动了解工作背后真实的需求。
2. 发现工作中存在的问题，并主动尝试提出改进的方案。